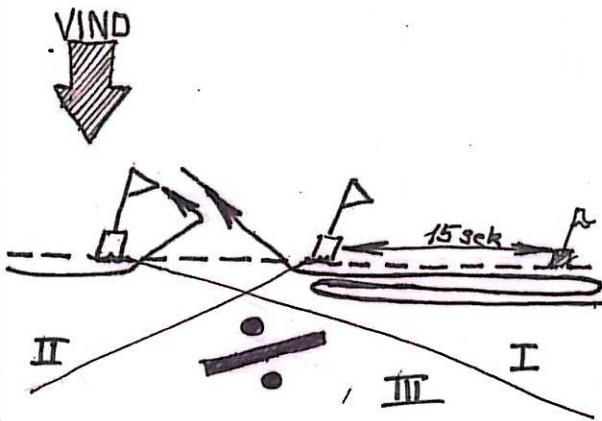
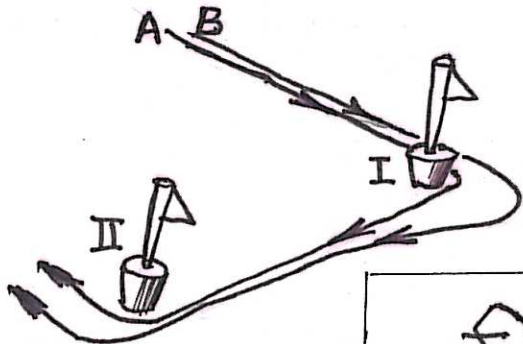


Før hver sejlads aftales banen. Det vil normalt være mellem nogle bøjer, der allerede ligger ude. Banen sejles gennem på den viste måde, idet der startes med kryds, og herefter rumskøds på begge/halser. En rigtig kapsejladsbane er normalt længere, men princippet er det samme. Der skal især trænes start, kryds og rundning af mærker, og derfor laves banen kort.

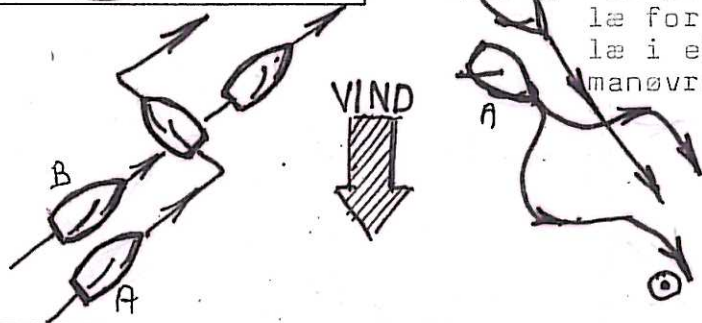
Der gives normalt signal 10 min og 5 min før start, men for at kunne nå flere sejlads bruger vi kun 5 min signal. Der gives 2 lydsignaler og evt. hejses flag. Fra 2. signal er der 5 min til start, som markeres med ét lydsignal og flaget tages ned.



Når der skal startes, er det en god idé, at starte fra område I og opholde sig der før start. Man kommer så til at starte på styrbords halse. Sejl frem og tilbage parallelt med startlinien og prøv at tage tid på at sejle et bestemt stykke, så I kan beregne sejladstid til start. Gå evt. på blafrende sejl, hvis I har for megen fart på. Fra område II starter I på bagbord halse og skal vige for styrbordsstartende. Fra område III skal krydses - dur ej



Når mærker rundes, skal det gøres skarpt - ellers smutter nogen inden om. En mand ved hvert sejl klar til hurtig betjening. HUSK - hvis I rammer bøjen, skal I sejle en gang ekstra omkring den.



Pas på ikke at komme til at ligge i læ for en anden båd. Båd A ligger i læ i eksemplerne. Prøv nogle undvig manøvrer i god tid. Hvis den anden båd ligger oppe på siden af jer, må I ikke presse den mod vinden - I skal holde kurs mod mærke.

Ellers gælder de almindelige vigeregler:

<p>Bagb. viger styrbord</p>	<p>Luv viger læ</p>	<p>Indhentende viger</p>	<p>Plads ved mærke (ikke start)</p>
-----------------------------	---------------------	--------------------------	-------------------------------------